

Versenyszabályzat

Jelen versenyszabályzat a Dunakeszi Kinizsi Sport Egyesület Strandröplabda Szakosztályának (továbbiakban: Szakosztály) 2010. évi Dunakeszi – Cervantes Strandröplabda Bajnokságára (továbbiakban: Bajnokság) vonatkozik.

1. Általános információk

A versenyek helyszíne:	Dunakeszi Kinizsi Sport Egyesület 2120 Dunakeszi, Fóti út 41.
Versenypontok:	2010. május 29. 2010. június 26. 2010. július 17 2010. július 31.
Tartaléknapp:	2010. augusztus 7.
Szervező:	Dunakeszi Kinizsi Sport Egyesület Strandröplabda Szakosztály
Elérhetőségek:	Postacím: 2120 Dunakeszi, Fóti út 41. E-mail: info@kesziropi.hu Weblap: http://www.kesziropi.hu

A Bajnokságon bárki részt vehet, aki 14. életévét betöltötte.

A játékosok a versenyen való részvételükkel hozzájárulnak, hogy a Szakosztály a versenyek folyamán róluk fényképet, illetve videofelvételeket készítsen, azokat honlapján közzétegye.

A Szakosztály a játékosok adatait semmilyen harmadik félnek nem adja ki, azokat csak a Bajnokság lebonyolítása során, a kapcsolódó információk közzétételére használja fel.

2. Nevezés

Nevezés menete:

1. A regisztráció on-line módon, interneten keresztül történik egy elektronikus nevezési rendszerben.
2. Az on-line regisztráció után, a nevezési díjat a szakosztály bankszámlaszámára kell átutalni. Az átutaláskor a közlemény rovatba a mezőnybetűjelét (F; N; vagy V) és a csapatnevet kell beírni egy kötőjellel elválasztva. (pl vegyesben indul a Bogarak csapat, akkor V-Bogarak.).
3. Nevezni az adott fordulót megelőző csütörtök délig lehet. Eddig az időpontig kell megérkeznie a nevezési díjnak is a Szakosztály bankszámlájára. Az on-line nevező csapatok nem fizethetnek a versenynapon a helyszínen.
4. A befizetett összeg megérkezésekor válik a nevezés érvényessé.

DKSE Strandröplabda Szakosztály 2010. évi
Dunakeszi – Cervantes Strandröplabda Bajnokság Versenyszabályzat

5. Minden nevezőt e-mailben vagy telefonon értesítünk a nevezés érvényessé válásáról.
6. A versenynapon 9:20-ig minden nevezett csapatnak le kell jelentkezni a regisztrációnál. Azok a csapatok, amelyek eddig az időpontig nem érkeznek meg, elvesztik a nevezésüket és az adott versenynapon csak a 8-as pontban részletezett módon vehetnek részt.
7. Minden pénzbefizetésről bevételi pénztárbizonylatot adunk, csak ezek felmutatásával tudunk Áfá-s számlát kiállítani, illetve reklamációt elfogadni. A bizonylatokat, illetve számlákat a versenyeken a jelentkezéskor adjuk át.(Áfás-s számla igényét idejében kérjük jelezni.)
8. Az on-line regisztrációt követően fennmaradó szabad helyekre a versenynapon 9:20 és 9:30 között lehet jelentkezni a helyszínen. A szabad helyek számáról a Szakosztály a honlapján ad tájékoztatást.(www.kesziropi.hu)

Nevezési díjak:

Egy fordulóra nevezve: 3000HUF/forduló/csapat

Előnevezve a teljes versenyidényre (4 verseny): 10000HUF/csapat

Szakosztályi tagoknak(mindkét játékos tag) a teljes versenyidényre 7500 HUF/csapat

Az előnevező csapatoknak a nevezési díjat a Szakosztály Volksbanknál vezetett bankszámlájára kell átutalni vagy befizetni.

Kedvezményezett neve: DKSE Strandröplabda Szakosztály

A bankszámla száma: 14100196-62502049-06000006

A megjegyzés rovatba a mezőny betűjelét (F; N; vagy V) és a csapatnevet kell beírni kötőjellel elválasztva (pl.: V-Bogarak).

Az átutalásnak legkésőbb a versenyt megelőző csütörtök délig meg kell érkeznie a Szakosztály bankszámlájára. Ezt követően beérkező nevezési díj esetén a nevezést nem tekintjük érvényesnek. Az összes fordulóra nevezett csapatoknak az első versenynapot megelőző csütörtökig kell a nevezési díjat átutalniuk. Átutalási megbízást, befizetési bizonylatot nem áll módunkban elfogadni a befizetés igazolására.

3. Lebonyolítás

A versenyek 10:00-kor kezdődnek. Helyszíni nevezés 9:20-9:30-ig. Az előnevezett csapatoknak legkésőbb 9:00-9:20 között jelezniük kell, hogy megérkeztek és részt kívánnak venni az adott versenynapon, ellenkező esetben elveszik nevezésük és az adott versenynapon nem vehetnek részt, mivel helyüket helyszínen nevező csapatok vehetik át.

Egy versenynapra maximum 56 (férfi mezőnyben 16, illetve női és a vegyes mezőnyben 20-20) csapat nevezhet, a nevezéseket beérkezési sorrend alapján dolgozzuk fel. Amennyiben egy előnevezett csapat nem jelzi a megadott időben, hogy megérkezett az adott versenynapon, úgy helyét átveheti egy helyszínen nevező csapat. Az on-line nevező csapatok esetében a sorrendet a befizetés megérkezése alapján állítjuk fel (és nem a regisztráció alapján).

A versenyeket 3 pályán bonyolítjuk, női, férfi, valamint vegyes kategóriákban. A játékosok csak 1 mezőnyben indulhatnak. Vegyes csapatok számára lehetőség van a férfi mezőnyben indulásra, amennyiben a vegyes mezőny megtelik.

DKSE Strandröplabda Szakosztály 2010. évi
Dunakeszi – Cervantes Strandröplabda Bajnokság Versenyszabályzat

A pályák szabványos méretűek, a férfi kategóriában a háló magassága 243 cm, a női kategória háló magassága 224 cm, vegyes kategória háló magassága 232 cm.

A versenyeken, amennyiben az adott meccset megelőzően a két csapat nem tud megállapodni, milyen labdával játszanak, úgy a Szakosztály által biztosított Mikasa labdákkal kötelező játszani.

Pályán való melegítésre nincs lehetőség.

A selejtezők során a meccsek vezetését (az első kivételével) az előző meccs vesztes csapata vezeti. Kérem, vegyék komolyan!

A győztes csapat feladata az eredmény bediktálása a jegyzőkönyvekbe és a bejegyzések ellenőrzése.

Az előnevezett csapatoknak lehetőségük van arra, hogy az egyes fordulókban más párral játszanak. Egy versenynapot ugyanannak a párosnak kell végigjátszania, akik közül az egyik játékos azonos kell legyen a regisztrációban megadott játékosokkal. A párcserét a versenynap elején jelezni kell a regisztrációnál. A bejelentés elmulasztása vagy napközbeni párcsere esetén a csapatot az adott versenynapon kizárjuk a pontszerzésből.

A szervezőség minden fordulón 15 óráig dönt, hogy 8-as, vagy 4-es döntőt tart.

4. Játékszabályok

A játékszabályok megegyeznek a nemzetközi FIVB (Fédération Internationale de Volleyball) játékszabályokkal, kivétel az alábbi pontokat:

Egy meccs 21 pontig (legalább két ponttal kell nyerni) vagy 15 percig tart.

Amennyiben a 15 perc letelte után az állás egyenlő, a következő pont dönt.

Az érintések tisztaságát nem vesszük szigorúan.

Az első érintés lehet kosárárintés.

Nincs ujjbeggyel átejtett labda.

Csapatonként 1 időkérésre van lehetőség.

A kosárárintéssel az ellentérbe átjárt labda hibás érintésnek minősül.

Kelt: Dunakeszi, 2010/05/07/

A Szakosztály a változtatás jogát fenntartja.